

Visualisierungsstrategien II

Stefanie Wuschitz

2 Wochenstunden

- 4 x 5 Stunden Block Termine
- Abschlusspräsentation
- Insgesamt 23 Stunden

Start heute: 5.3. 15:00 – 16:30

> 1. Termin: 12.3.2013 :: : 10:00 - 15:00

> 2. Termin: 16.4.2013 :: : 10:00 - 15:00

> 3. Termin: 23.4.2013 :: : 10:00 - 15:00

> 4. Termin: 14.5.2013 :: : 10:00 – 15:00

Überschneidung mit Günther Auer

PROJEKTBEZOGENES ARBEITEN

- Prozessual (an konkreten Projekten)
- Reflektiv (Feedbackrunden)
- Aufbauend auf letzten Semester
(Arduino, Arduina, Sensorinnen und co)

ZIEL

- Diskussion zeitgenössischer Strategien der Visualisierung
- Verknüpfung von Arduino mit Processing und anderen Programmen

THEMA

Entwickeln Sie ein Konzept für einen auf Robotic beruhenden und

motorgesteuerten Apparat,

der sich auf den Begriff „Maskulinität“ oder „Gender“ bezieht.

Beschreiben oder dokumentieren Sie die Inszenierung dieses Apparats im urbanen Raum.

- Identität(en)
- Repräsentationskonzepte
- Archetypen
- Gender Scripts

Die bloße Wahrscheinlichkeit, dass Frauen und Männer in gleicher Weise zu Wissenschaft, Mathematik und Technologie fähig sind, bedroht die typische männliche Geek-Identität.

Aus keimform.de Auf der Suche nach dem Neuen im Alten (siehe <http://keimform.de/2010/maennliche-geeks-behaupten-ihre-maskulitaet-auf-kosten-weiblicher-geeks/>)

<http://www.roboexotica.org/?robots2012>