

# Visualisierungsstrategien II

Stefanie Wuschitz

2 Wochenstunden

- 4 x 5 Stunden Block Termine
- Abschlusspräsentation
- Insgesamt 23 Stunden

Start heute: 5.3. 15:00 – 16:30

- > 1. Termin: 12.3.2013 : : : 10:00 - 15:00
- > 2. Termin: 16.4.2013 : : : 10:00 - 15:00
- > 3. Termin: 23.4.2013 : : : 10:00 - 15:00
- > 4. Termin: 14.5.2013 : : : 10:00 – 15:00

Überschneidung mit Günther Auer

# PROJEKTBEZOGENES ARBEITEN

- Prozessual (an konkreten Projekten)
- Reflektiv (Feedbackrunden)
- Aufbauend auf letzten Semester  
(Arduino, Arduina, Sensorinnen und co)

# ZIEL

- Diskussion zeitgenössischer Strategien der Visualisierung
- Verknüpfung von Arduino mit Processing und anderen Programmen

# THEMA

Entwickeln Sie ein Konzept für einen auf Robotic beruhenden und  
motorgesteuerten Apparat,  
der sich auf den Begriff „Maskulinität“ oder „Gender“  
bezieht.  
Beschreiben oder dokumentieren Sie die Inszenierung  
dieses Apparats im urbanen Raum.

- Identität(en)
- Repräsentationskonzepte
- Archetypen
- Gender Scripts

*Die bloße Wahrscheinlichkeit, dass Frauen und Männer in gleicher Weise zu Wissenschaft, Mathematik und Technologie fähig sind, bedroht die typische männliche Geek-Identität.*

Aus [keimform.de](#) Auf der Suche nach dem Neuen im Alten (siehe <http://keimform.de/2010/maennliche-geeks-behaupten-ihre-maskulinitaet-auf-kosten-weiblicher-geeks/>)

<http://www.roboexotica.org/?robots2012>